



Informationen zum Wahlpflichtunterricht/Jahresprojekte

Jahrgang 5

für das Schuljahr 2023/24

Evangelische IGS Wunstorf
Nordbruch 23, 31515 Wunstorf

Tel. 05031/940-111
Fax 05031/940-114

Liebe Eltern der Schülerinnen und Schüler der 5. Klassen,

Sie haben/ihr habt bereits einen kleinen Einblick in unsere Schule erhalten. Heute wurden unsere Jahresprojekte präsentiert.

Bitte durchstöbern Sie nun gemeinsam mit Ihrem Kind diese Broschüre. Hier werden alle Jahresprojekte nochmal vorgestellt.

Überlegen Sie gemeinsam, welches Jahresprojekt Ihr Kind anwählen möchte?

Vielleicht helfen Ihnen/ euch folgende Fragen dabei:

- Welche Interessen hast du?
- Womit möchtest du dich ein Jahr lang gerne beschäftigen?
- Was möchtest du gerne dazu lernen?
- Bist du bereit etwas ganz Neues auszuprobieren? Was würde dich besonders interessieren?
- Welches Angebot spricht dich gar nicht an? Warum nicht?
- Welches Jahresprojekt möchtest du jetzt gerne wählen?
- Welches Jahresprojekt ist dein Zweitwunsch?

Bitte wählen Sie gemeinsam mit Ihrem Kind bis zum 05.09.2023 über I-Serv – Kurswahlen das Jahresprojekt.

WPK 1

Lego, Technik und Roboter

Was wollen wir erreichen?

Wir werden uns mit dem Bau und der Programmierung von Robotern beschäftigen. Dabei wollen wir uns auf Wettbewerbe vorbereiten und an diesen dann auch erfolgreich teilnehmen.

Was werden wir machen?

- Wir werden Konstrukteurstteams bilden und ihr werdet eurer Roboterwerkstatt einen tollen Namen geben.
- Wir bauen gemeinsam den Grundroboter auf und lernen die ersten Programmierbefehle und die Programmierumgebung am Computer kennen.
- Die Aufgaben werden immer komplexer und ihr müsst zusammen überlegen und ausprobieren, wie ihr die Ziele erreichen könnt.
- Dabei werdet ihr verschiedene Sensoren benutzen, mit dem euer Roboter die Umgebung wahrnimmt und dann Motoren ansteuern, um den richtigen Weg zu fahren oder Gegenstände aufzuheben.

Welchen Nutzen könntest du davon haben?

Wenn du einen Legoroboter programmieren kannst, wird es dir leichter fallen auch andere Programmiersprachen zu verstehen. In der heutigen Welt wird fast alles von Algorithmen (also Programmen) gesteuert. Dein Handy, der Fernseher, Mamas Auto, Papas Computer sowieso, aber auch Ampeln, Soziale Netzwerke, medizinische Laborgeräte und Flugzeuge. Daher ist ein Grundverständnis von Algorithmen heute so wichtig, wie es das Lesen und Schreiben vor 50 Jahren waren (und heute noch sind).

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Wer gerne mit Lego oder anderen Systemen baut und konstruiert.
- Wer sich gerne in Probleme vertieft und tüftelt bis er eine passende Lösung konstruiert hat
- Wer Spaß an Teamarbeit und kreativen Ideen hat.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Wer schon Playmobil nicht aufbauen konnte und Puzzle und Lego nur frustriert in die Ecke geworfen hat!
- Wer keine Lust hat, mit anderen Kindern zusammenzuarbeiten und sich über Ideen auszutauschen!

Besondere Hinweise:

Keine

WPK 2

Wir werden Helden

Was wollen wir erreichen?

Wir werden selbst Helden. :) Wir werden uns mit verschiedenen Helden beschäftigen, Charaktereigenschaften herausarbeiten, passende Figuren und Kostüme zeichnen, bevor wir uns selbst unsere Kostüme aus alter Kleidung und mitgebrachten Stoffen herstellen.

Was werden wir machen?

- Beschäftigung mit Helden
- Künstlerische Umsetzung und Skizzierung von Figuren und Kostüme
- Materialplanung
- Nähen mit der Nähmaschine

Welchen Nutzen könntest du davon haben?

Du lernst die Umsetzung einer Idee bis zum fertigen Produkt unter Hinzuziehung verschiedener künstlerischer Fertigkeiten.

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Wer gerne kreativ tätig ist.
- Wer gerne etwas mit seinen Händen erschafft.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Wer kreative, handwerkliche Arbeiten nicht mag.
- Wer nicht gerne eigene Ideen umsetzt.

Besondere Hinweise:

Für die Erstellung der Kostüme sind alte Kleidungsstücke mitzubringen. Auch können gerne andere Stoffe mitgebracht werden.

WPK 3

Dein Spiel, deine Regeln

Was wollen wir erreichen?

Spiele, oder Games sind zwar schon so alt wie die Menschheit selbst, aber in den letzten Jahren ist „Gamedesign“ also das Ausdenken und Entwickeln von Spielen zu einem riesigen Wirtschaftszweig geworden. Wir wollen uns überlegen, was ein gutes Spiel ausmacht und uns eigene Spiele überlegen. Dabei werden wir ganz unterschiedliche Spielarten kennenlernen. Vom Sportspiel (wie z.B. Handball) über Brett und Kartenspiele, bis hin zum Computer- oder Handygame. Was macht Spaß, wie spielt man fair, wo versuchen Spielehersteller die Spieler zu betrügen oder auszunutzen. Alle diese Fragen wollen wir klären und dabei natürlich auch viel spielen und Spaß haben. Als Abschlussprojekt werden eigene Spiele designt, getestet und hergestellt.

Was werden wir machen?

- Wir lernen die Geschichte des Spiels kennen.
- Wir spielen bekannte und neue Spiele.
- Wir überlegen, was ein Spiel interessant macht.
- Wir entwickeln eigene Spielideen, testen diese und stellen am Ende unser eigenes Brettspiel her

Welchen Nutzen könntest du davon haben?

- Du hast am Ende ein Gefühl dafür, wie es ist ein Spiel selbst zu entwickeln.
- Du hast ein eigenes Spiel, welches Du deinen Freunden und Verwandten zeigen kannst.

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Wer Spaß daran hat, kreativ zu sein.
- Wer schon immer einmal sein eigenes Spiel herstellen wollte.
- Wer gern mit anderen zusammenarbeitet.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Wer keine Lust hat, Brettspiele zu spielen
- Wer beim Daddeln am Handy den Kopf ausschaltet und nicht darüber nachdenken möchte.
- Wer ein schlechter Verlierer ist.
- Wer nicht kreativ ist.

Besondere Hinweise:

Keine

WPK 4

Natur und Zukunft



Was wollen wir erreichen?

"Natur und Zukunft" ist ein fächerübergreifender Kurs aus dem Fach **Erdkunde** und den Fächern der **Naturwissenschaften**. Hier wirst du dich, bzw. Ihr Kind sich mit vielen Themen rund um unseren Planeten Erde beschäftigen und sich auch mit Fragen zu zukünftigen Entwicklungen befassen. Dazu werden wir das ganze Jahr über verschiedene Projekte durchführen, wie z.B. Arbeiten mit dem Atlas, unterschiedliche Experimente, Exkursionen und natürlich stellen wir unsere Ergebnisse mit Plakaten, Präsentationen - oder auch mit einem selbst gebastelten Sonnensystem, dar.

Was werden wir machen?

Unsere Themen für dich, bzw. für Ihr Kind, sind:

1. **Unsere Erde:** Besuch der Sternwarte, Basteln eines eigenen Sonnensystems, mit Fotos von der Umgebung eine Collage erstellen...
2. **Die Erde - ein Wasserplanet:** Bau einer kleinen Entsalzungsanlage, Atlasarbeit/Referate, Leben im Wassertropfen: zeichnen, mikroskopieren...
3. **Eine außergewöhnliche Atmosphäre:** Zucht und Untersuchung von kleinen Algen, Experimente mit der Wasserpest, mit einem Sonne - Erde - Modell arbeiten...
4. **Unser Klima im Wandel:** Folgen des Klimawandels, Experimente zum Treibhauseffekt...
5. **Lebewesen gestalten Landschaften:** Biberexkursion, Bestimmung von Pflanzen, Anlegen einer Schmetterlingszucht...
6. **Nachhaltigkeit und Verantwortung für unsere Schöpfung:** Nähen einer Handy-Ladetasche, Bioplastik herstellen, Anlegen und Führen eines ökologischen Tagebuchs...

Welchen Nutzen könntest du bzw. Ihr Kind davon haben?

- Betrachtung gleicher Themen aus unterschiedlichen Fach-Perspektiven
- Erhöhung der naturwissenschaftlichen Allgemeinbildung
- Förderung von Selbsttätigkeit und Kompetenzen wie Teamfähigkeit und Kommunikationsfähigkeit

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Wer neugierig ist!
 - Wer sich gerne mit Fragen zu Naturphänomenen und zum Schutz unserer Natur beschäftigt!
 - Wer unsere Erde spannend findet!
 - Wer teamfähig ist!
- > Dann bist du bei uns genau richtig. Wir freuen uns auf dich!

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Wer keine Lust hat, seine Ergebnisse aufzuschreiben und eine Mappe zu führen.
- Wer nur alles allein machen möchte – oder Mitschüler alles machen sollen.
- Wer keine richtigen Fragen stellt, sondern „einfach so basteln und herumexperimentieren“ will.
- Wer nicht gerne Texte liest oder sich mit dem Atlas beschäftigt.

WPK 5

Steinzeit

Was wollen wir erreichen?

Wir werden uns mit vielen Themen rund um das Leben in der Frühgeschichte beschäftigen und Verbindungen mit der heutigen Zeit herstellen. Basis von "With bow and arrow" sind die Fragen, wie der Mensch früher gelebt hat, welche Probleme er gehabt hat und wie er diese überwunden haben könnte. Dazu werden wir verschiedene Projekte durchführen, Exkursionen machen und uns immer wieder selbst herausfordern.

Was werden wir machen?

Wir werden das Leben in der Steinzeit erforschen und selber Wanderungen machen, Essen finden, Werkzeuge bauen und lernen, wie man gejagt und gebaut hat. Wir werden den menschlichen Körper kennenlernen und trainieren und uns in sportlichen Herausforderungen messen.

Welchen Nutzen könntest du davon haben?

- Du wirst dich selber besser kennenlernen.
- Du wirst Zutrauen in deine Fähigkeiten bekommen.
- Du wirst viel über die Geschichte des Menschen erfahren und dem Umgang mit seiner Umwelt.

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Wer mutig ist oder mutig werden möchte.
- Wer an dem Menschen und seiner (Ur)Geschichte interessiert ist.
- Wer sich dafür interessiert, wie der eigene Körper funktioniert.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Wer ungerne mit seinen Händen arbeitet.
- Wer sich ungerne bewegt.
- Wer nicht bereit ist, Dinge zu tun, die er/sie noch nicht gemacht hat.

Besondere Hinweise:

Keine

